

Regulamin Międzyszkolnego Turnieju Gier Planszowych -

„Polska - wiem!”

26 listopada 2015, godz. 10.00

1. Organizatorami Turnieju są: SOSW nr 2
2. Patroni medialni: Księgarnia Vademecum Gdynia.
3. Sponsor nagród: Fundacja Pomorska Inicjatywa Historyczna
4. Turniej odbędzie się na terenie SOSW nr 2 Gdynia, ul. Energetyków13
5. Prowadzącymi są przedstawiciele Organizatorów
6. Turniej przeznaczony jest **dla uczniów z orzeczeniami o kształceniu specjalnym** szkół gimnazjalnych.
7. W Turnieju udział biorą grupy 1 - 4 osobowe zgłoszone przez szkoły. W zależności od liczby zapisanych uczestników dokładna liczba grup zostanie ustalona po zgłoszeniu uczestników Turnieju.
8. Uczestnicy zgłaszają swoje uczestnictwo e-mailowo na adres Ośrodka
9. Turniej polega na rozegraniu wszystkich gier związanych z historią Polski, z poniższej listy:
 - 1) Solidarność
 - 2) Historia Polski
 - 3) Sławni Polacy
 - 4) Kolejka
 - 5) Quiz „Biała wstążka”
10. Kolejność gier dla każdej drużyny będzie losowana w dniu Turnieju.
11. Po zakończeniu każdej rozgrywki turniejowej zostaną przyznane punkty:
 - 5 punktów za pierwsze miejsce
 - 3 punkty za drugie miejsce
 - 1 punkt za trzecie miejsce

dodatkową punktację (5 punktów) może otrzymać każdy uczestnik Turnieju, który przyniesie zaświadczenie o uczestniczeniu w warsztatach, rozgrywkach – gry planszowe w Księgarni Vademecum ul. Świętojańska 5-7, Gdynia, ksiegarnia@vademecum.gdynia.pl, tel. 58/6611541, kontakt: Norbert Kaznowski

12. Organizator przewiduje nagrodzić uczestników oraz drużyny z najwyższą liczbą punktów – I, II i III miejsce, otrzymają oni nagrody a pozostali uczestnicy pamiątkowe dyplomy.

13. Poszczególne rozgrywki odbywają się zgodnie z zasadami obowiązującymi w każdej grze dostarczonymi wraz z grą bądź ustalonymi przez Prowadzących.

14. Wszelkie kwestie sporne nieporuszone w regulaminie rozstrzygają Prowadzący.

15. Warunkiem wzięcia udziału w Turnieju jest przesłanie zgłoszenia na adres: sosw2gdynia@wp.pl do dnia **10 listopada 2015**

16. Na zwycięzców czekają nagrody ufundowane przez Fundację Pomorska Inicjatywa Historyczna i Organizatora.

17. W turnieju mogą wziąć udział zarówno początkujący, jak i zaawansowani gracze. Nad przebiegiem rywalizacji będą czuwali **Mistrzowie Gier**, którzy będą tłumaczyli zasady i udzielali uczestnikom fachowych porad, jednym z Mistrzów – jurorów będzie p. **Norbert Kaznowski z Księgarni Vademecum**.

Zasady gier planszowych wykorzystanych w Turnieju, można poznać na bezpłatnych zajęciach - „Gry planszowe” w Księgarni Vademecum.

Załącznik 1

ZGŁOSZENIE DO MIĘDZYSZKOLNEGO TURNIEJU GIER PLANSZOWYCH

„Polska – wiem!”

Szkołazglasza uczniów:

1.
2.
3.
4.

(maksymalnie 4 uczniów, można zgłosić jednego ucznia, zgłoszenie przesłać mailem lub pocztą)

Opiekun

Kontakt:

tel..... e-mail.....

.....

odciąć

Potwierdzenie udziału w warsztatach „Gry planszowe”

dla.....

ze szkoły

Gdynia, dnia

Księgarnia Vademecum

.....